

## iMoney 全版專欄 〈一名經人〉

### 智能革命

開這課題，非因觀棋刺激般簡單。因為如果電腦或機械人最終擁有人類般的智能，甚或超越而成為人類的敵人或統治者，那麼這絕對是可比擬或甚於工業革命之突破。

重溫人類有史以來的 GDP、人口乃至氣候等數據，19 世紀前後顯然是兩個世界，其數據起角加快之結構轉變，縱以對數比例仍清楚可見。若將過去廿年的「數碼革命」類比為以機械化作主軸的第一次工業革命，那由現在計起未知幾多十年的「智能革命」便可類比為以電力普及化主導的第二次工業革命了。整代人的生活模式將徹底改變。

兩次工業革命是相關的。第一次發明了蒸汽機，但仍以煤推動；到第二次時有電，各種各類摩打都可運作。正如過去廿年的數碼革命已不知不覺地改變了人的生活模式，網上溝通、貿易等已成主流。生活雖已局部數碼（電腦）化，但不少工作仍勞動密集，譬如近年最缺人的工種是洗碗、看更等，外地亦見類似，因這些行業仍未及數碼化。

不過，當數碼/電腦化至機械人也普及時，便有點像百年前的摩打、家電普及化了。生產力大幅提升顯然有兩大結果：一是股市大好多年，道指由 1896 年不足 30 點低位，反覆升逾卅年至 1929 年近 400 點高位。二是失業率短暫大升，尤在 19 世紀最後十年。有產、無產差距拉闊，資本、共產思潮趨兩極化，運動處處，多少促成了兩次大戰。

不敢講今次數碼、智能革命會倒模翻版，但從百餘年前歷史卻找到不少相似痕跡。第三次世界大戰會否是人類與機械人打呢？打從有科技起，都有某些方面超越人類——蒸汽機好力過人，計算機快過人腦……正如今次電腦棋勝人腦，但卻仍限於棋的方面。先進武器可殺人無數，那麼無人駕駛、自動導航的武器是否征服了人類？不算是吧。

若他朝有羣機械人學歪了變邪惡，也是人教出來的。只要同樣教好另一班機械人，屆時正、邪機械人對打，還不過是由人類控制下先進武器互相比拼麼？

如果有第三次世界大戰，背後還是人跟人打。

羅家聰  
環球金融市場部